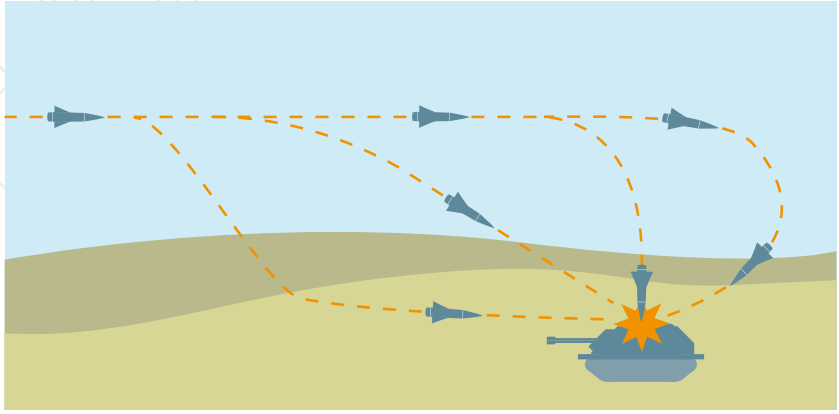
TAP

Top Attack Projectile
Algorithmes de guidage dynamiques pour une munition agile

www.isl.eu

TAP (Top Attack Projectile) permet de donner à la munition une **trajectoire d'attaque dynamique** et d'**exploiter les vulnérabilités des blindages modernes**.



Angle d'impact et trajectoire d'attaque adaptables

Au cours des dernières décennies, le blindage des chars de combat a connu de nettes améliorations, en particulier grâce à l'usage du blindage réactif qui leur confère une protection efficace contre des impacts frontaux et latéraux. On constate toutefois que la partie supérieure du char de combat, c'est-à-dire **la tourelle, représente une zone plus vulnérable**. Les algorithmes de **guidage du TAP permettent de réaliser des trajectoires d'attaque** par le toit extrêmement précises.

Projectile avant impact verticale

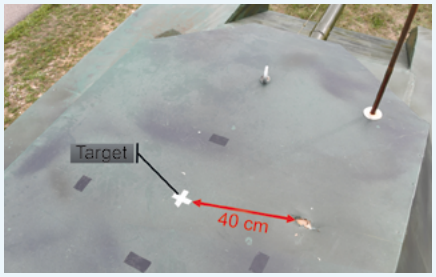
Les nombreuses simulations et campagnes d'essais démontrent la précision du contrôle et guidage du vol, permettant d'obtenir une **précision submétrique**. Les lois de guidage permettent de réaliser des trajectoires non balistiques qui peuvent être implémentées sur tout type de plateforme subsonique (drones, missiles antichar) ou supersonique (projectiles guidés).

Application

- Armes antichar

Performances

- Angle d'impact et trajectoire d'attaque adaptables de l'horizontale à la verticale ou encore par retour arrière
- Précision submétrique



Perspectives

- Les travaux à venir se concentreront sur la détection et la **poursuite de cibles** dans le spectre visible et/ou thermique infrarouge **basée sur l'IA**.
- Fonctionnalités supplémentaires : engagement d'une cible à un instant défini, ou utilisation en essaim.

ISL – Institut franco-allemand de recherches de Saint-Louis

Business Development Office: bdo@isl.eu
5 rue du Général Cassagnou • 68301 Saint-Louis • France

© ISL 2023